

Wizard, le modificateur de mémoires par lot

Accéder à Wizard:

Clicker [Wizard]



Wizard permet de manipuler des blocs et tranches de mémoires sur l'ensemble de la conduite.

Wizard comprend deux modes:

1. **Wizard Mem** qui manipule les mémoires
2. **Wizard Ch** qui manipule les circuits

A quoi sert Wizard:

Wizard permet de travailler sur un ensemble de mémoires, d'un click.

Wizard CH: -On peut par exemple être amené en tournée à avoir ses faces à 5m plutôt qu'à 10m de distance. On devra alors modifier sur toute sa conduite les circuits de sa face, en les baissant de 20 %. Wizard permet de faire cette modification sur toute la conduite, ou partie, sans avoir à ressaisir manuellement chaque mémoire. -On peut désirer rajouter un circuit d'éclairage coulisses, allumé à 60% sur toute sa conduite, sans passer par Freeze. -En création, le magnifique ordre logique du premier plan est devenu un champ de bataille: les contres sont mélangés aux latéraux et à des ponctuels. On a rajouté des circuits dans tous les sens. Les fonctions Swap et replace permettent de manipuler et échanger les numéros de circuits, pour vous permettre un réordonnancement logique.

Wizard MEM: -En création on a rajouté beaucoup de mémoires point (.6 .7 .8), on a besoin d'insérer des mémoires en plus à un endroit, ou de réarranger l'ordre numérique de la mémoire. -La restauration de mémoires détruites (sorties du séquentiel) est possible.

La bascule de Wizard Ch à Wizard Mem se fait en cliquant la case Wizard Mem / Wizard Ch.

Wizard fonctionne de deux manières:

1. sur l'ensemble de la conduite (On ALL the memories)
2. d'une mémoire donnée (From Mem) à une mémoire donnée, incluse (To Mem)

Une fois le mode d'action et les paramètres entrés, pour effectuer l'action de traitement par lots il faut cliquer **[DO IT !]**

Important

Les changements effectués sont faits dans le spectacle chargé en mémoire vive.

En cas d'erreur ou d'oubli:

- cliquer *Reload from disk*, qui rechargera le spectacle depuis le disque dur.
- ou alors, en cas de panique, quitter sans sauver **[SHIFT-F12]**

Bien sûr, si vous avez sauvé sur disque le spectacle **après** les modifications, celles-ci ne seront pas récupérables.

Il est donc recommandé, avant d'utiliser wizard, de s'enregistrer une copie à part, via SAVE, sous un autre nom: monbackup15juin, par ex.

L'action de Wizard se faisant sur le spectacle en mémoire vive, les modifications au final ne concernent que le dossier last_save.

WIZARD MEM



Mode Wizard	Description	Entrée complémentaire
-------------	-------------	-----------------------

Rebuild numerical Order	Permet de ré-arranger l'ordre numérique des mémoires	Par mémoires-point / unités / dizaines
Insert Memories	Pour insérer des mémoires depuis la position choisie	Le nombre de mémoires à insérer
Delete Memories	Pour sortir du séquentiel les mémoires	
Move Memories	Pour déplacer un ensemble de mémoires	A l'endroit précisé (Move To)
Inspect a deleted Memory	Permet d'afficher le contenu d'une mémoire qui a été sortie du séquentiel	La mémoire à inspecter
Restore deleted Memories	Permet de faire réapparaître dans la conduite des mémoires sorties du séquentiel	
Reset to default Time	Met les mémoires sur la base de temps par défaut, définie dans general CFG	

Important

La destruction d'une mémoire est en fait une évacuation hors du séquentiel de celle-ci. Cette mémoire peut donc être ré-injectée, seulement et seulement si aucune manipulation autre (insert de mémoire, déplacement de mémoire à sa place, enregistrement d'une autre mémoire à sa place.

WIZARD CH



Wizard Ch ne manipule pas les mémoires, mais les circuits dans les mémoires.

- **Une première fenêtre affiche les circuits sélectionnés** (Selected channels) que l'on y a chargé.

Charger les circuits à modifier:

1. sélectionner à la souris ou au clavier dans l'espace circuits les circuits à manipuler
2. cliquer Dock ou taper [F1]
3. cliquer la case des circuits à manipuler

Le + et le - de cette case permettent de naviguer dans l'affichage si il y a beaucoup de circuits sélectionnés.

- **on sélectionne l'opération à mener: Set At / Added from / Reduced from**
- **Une case valeur permet de dire quelle valeur va être utilisée par l'opération choisie**
- **Dans le cas de Replace, une deuxième fenêtre affiche les circuits à remplacer**

Mode Wizard	Description
Set At	Met les circuits sélectionnés à la valeur voulue
Added from	Ajoute aux circuits sélectionnés (quand supérieurs à 0 dans la conduite) la valeur voulue
Reduced from	Retire aux circuits sélectionnés (quand supérieurs à 0 dans la conduite) la valeur voulue
Replace	Permet de donner la valeur des circuits choisis aux circuits de remplacement sélectionnés
Swap	Permet d'échanger les valeurs des circuits choisis avec les valeurs des circuits de remplacement

Détecter les circuits non utilisés par les mémoires

En nettoyage de conduite ou en création, vous pouvez repérer grâce au Wizard CH. quels sont les circuits qui ne sont pas enregistrés dans les mémoires.

Clicker **Select unused channels**.

Tous les circuits non utilisés seront sélectionnés.



Fonctionnements spécifiques de Replace/Swap

La boîte des circuits de remplacement s'édite de la même manière que les circuits à sélectionner:

1. sélectionner à la souris ou au clavier dans l'espace circuits les circuits à manipuler
2. cliquer Dock ou taper [F1]
3. cliquer la case des circuits à remplacer

Ex et particularités de Replace:

Circuits sélectionnés: 1/100 Circuits à remplacer: 5/20 Résultat: 1/0 5/100

Circuits sélectionnés: 1/100 2/75 8/50 Circuits à remplacer: 5/20 10/0 25/30 Résultat: 5/100 10/75 25/50

Circuits sélectionnés: 1/100 2/75 3/10 Circuits à remplacer: 5/20 10/0 25/30 26/30 27/75 35/100 Résultat: 5/100 10/75 25/10 26/10 27/10 35/10

Ex et particularité de Swap:

Swap fonctionne **de circuit à circuit**. Le nombre de circuits pris en compte en boîte IN et en boîte OUT doit être le même.

Circuits sélectionnés: 1/100 Circuits à remplacer: 5/20 Résultat: 1/20 5/100

Circuits sélectionnés: 1/100 2/75 3/10 Circuits à remplacer: 5/20 10/0 25/30 26/30 27/75 35/100 Résultat: 1/20 2/0 3/30 5/100 10/75 25/10 le reste est inchangé: 26/30 27/75 35/100

From:

<http://www.le-chat-noir-numerique.fr/whitecat/dokuwiki/> - **White Cat lighting board**

Permanent link:

<http://www.le-chat-noir-numerique.fr/whitecat/dokuwiki/doku.php?id=wizard>

Last update: **2014/04/14 09:08**

